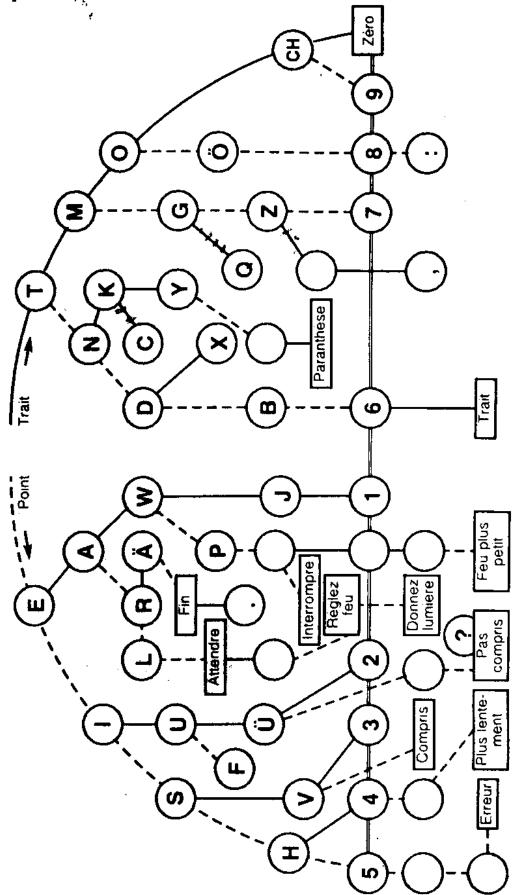
Clef pour le morse



Alphabet

Signaux de 1 à 4 signes, lettres rares de 5 signes. On écrit en majuscules d'imprimerie. Les syllabes en O signifient un trait et les autres un point. Chaque mot commence avec la lettre qu'il identifie.

=	•
=	
=	
=	
=	• •
=	•
=	
=	-
=	
=	• •
=	- — — —
=	— . —
=	• —
=	
=	
=	
=	· — .
=	
=	i — .
=	
=	
=	••
=	6 G 0
=	
=	
=	
=	

Comment transmettre un message en morse?

L'appel	L'équipe qui souhaite émettre, doit faire l'appel. Tant que l'équipe qui se trouve en face ne répond pas par le même geste, la transmission ne peut pas commencer.	Le trait	Le trait. Attention à ce que les deux fanions soient bien visibles!
La fin de mot	On fait ce signe en fin de mot. L'équipe qui recevait le message doit répondre par un point si elle a compris ou par 5 points s'il y a une erreur.	Le point	Le point. Attention à ce que le deuxième fanion ne soit pas visible!

Les équipes : trois personnes.

<u>Le signaleur</u>	C'est lui qui tient les fanions et fait les gestes ! Il doit faire ce que le secrétaire lui dit.
<u>Le secrétaire</u>	C'est lui qui traduit ce que l'observateur lui dit, il note les lettres ou dicte les mots en morse pour le signaleur.
<u>L'observateur</u>	C'est lui qui observe l'équipe en face et dicte au secrétaire ce qui se passe.

- ◊ L'équipe A fait l'appel. L'équipe B répond par un appel.
- L'équipe A fait la première lettre puis attend.
- L'équipe B (qui reçoit) doit lui répondre par un point "compris".
- L'équipe A continue avec la deuxième lettre.
- ⋄ B fait un point "compris".
- ♦ À la fin du mot, A fait le signe "Fin de mot".
- B répond par un point "compris" ou par 5 points "erreur".
- ⋄ On inverse les rôles et B peut commencer à faire l'appel.